

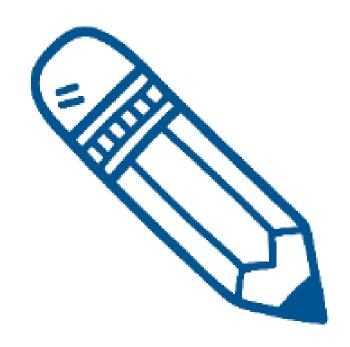
# CADERNO DE ATIVIDADES Nº 12



MATERIAL DE COMPLEMENTAÇÃO ESCOLAR – SEMEDI/2020



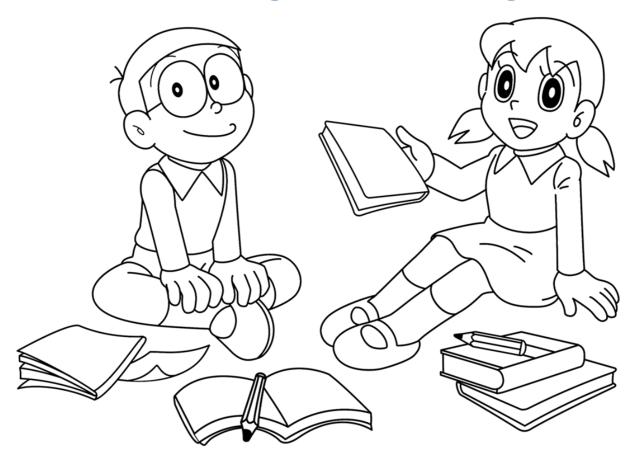
CONTEÚDOS DA SEMANA (21/06 a 27/06/2020)



# 1º TRIMESTRE 5º ANO ENSINO FUNDAMENTAL



# **MINHAS ATIVIDADES**



CUIDE DE VOCÊ E DA SUA FAMÍLIA. FIQUE EM CASAI

NOME:			



# LÍNGUA PORTUGUESA

• LOCALIZAÇÃO DE INFORMAÇÕES EM DIFERENTES TEXTOS (EF15LP03)

#### **ATIVIDADE:**

#### O GATO E OS CAMUNDONGOS

UM GATO QUE, ENFRAQUECIDO PELA IDADE E, POR ISSO, JÁ SEM CONDIÇÕES DE CAÇAR CAMUNDONGOS, PENSOU NUM MODO DE ATRAÍ-LOS AO ALCANCE DE SUAS PATAS. PARA TANTO, PENDUROU-SE PELAS PERNAS TRASEIRAS EM UMA PEQUENA ESTACA, ACHANDO QUE OS CAMUNDONGOS O TOMARIAM POR UMA SACOLA OU, NO MÍNIMO, POR UM GATO MORTO, DELE ARRISCANDO APROXIMAR-SE. O PRIMEIRO CAMUNDONGO QUE APARECEU PARA DAR UMA OLHADA FOI SUFICIENTEMENTE PRUDENTE PARA SE MANTER À DISTÂNCIA:

- VI MUITAS SACOLAS NA MINHA VIDA SUSSURROU ELE A UM AMIGO —, MAS NENHUMA COM CABEÇA DE GATO!
  - O OUTRO CAMUNDONGO, POR SUA PARTE, DISSE AO GATO:
- FIQUE PENDURADO AÍ O TEMPO QUE QUISER, MAS EU É QUE NÃO VOU CHEGAR PERTO. VOCÊ NÃO É ESPERTO O BASTANTE PARA NÓS.

**LINKS:** <a href="https://acessaber.com.br/wp-content/uploads/2017/07/Atividade-de-Portugu%C3%AAs-Interpreta%C3%A7%C3%A3o-de-texto-o-gato-e-os-camundongos-5%C2%AA-ano-do-ensino-fundamental-Com-respostas-1.pdf">https://acessaber.com.br/wp-content/uploads/2017/07/Atividade-de-Portugu%C3%AAs-Interpreta%C3%A7%C3%A3o-de-texto-o-gato-e-os-camundongos-5%C2%AA-ano-do-ensino-fundamental-Com-respostas-1.pdf</a>

	PONDA: UAIS OS PERSONAGENS DA HISTÓRIA?
B) Q	UAL A IDÉIA DO GATO PARA PEGAR OS CAMUNDONGOS?
C)	QUAL A MORAL DA HISTÓRIA?

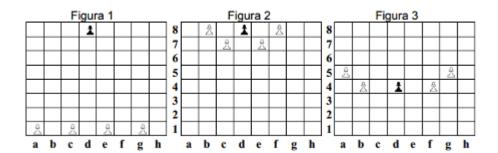


LINK: https://www.youtube.com/watch?v=9d8qQ55oRAE

**BRINCADEIRAS: XADREZ GATO E RATO** 

#### **REGRAS:**

- 1. UTILIZA-SE UM TABULEIRO DE 64 CASAS (8X8).
- 2. PEÇAS: 4 GATOS E 1 RATO (FIGURA 1).
- 3. OS GATOS MOVEM-SE DE UMA EM UMA CASA PELA DIAGONAL À FRENTE.
- 4. O RATO MOVE-SE DE UMA EM UMA CASA PELA DIAGONAL À FRENTE E PARA TRÁS.
- 5. NÃO HÁ CAPTURA.
- 6. OS GATOS VENCEM SE BLOQUEAREM O RATO COMO MOSTRA A FIGURA 2.
- 7. O RATO VENCE SE ESCAPAR DO CERCO DOS GATOS COMO MOSTRA A FIGURA 3.3.



#### **GATO**





## PREFEITURA MUNICIPAL DE PARANAGUÁ

Secretaria Municipal de Educação e Ensino Integral

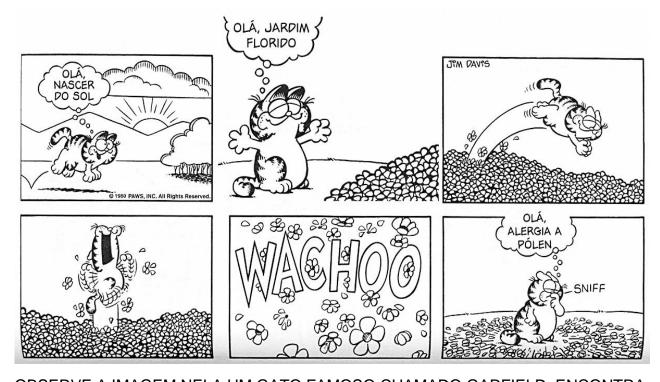
Α								
В								
С								
D								
E								
F								
G								
Н	1	2	3	4	5	6	7	8

LINK: http://www.educacaofisica.seed.pr.gov.br/modules/conteudo/conteudo.php?conteudo=489



# • PRODUÇÃO DE TEXTO(EF35LP15)

## **ATIVIDADE**



OBSERVE A IMAGEM.NELA UM GATO FAMOSO CHAMADO GARFIELD, ENCONTRA ALGUNS "AMIGOS". FAÇA UMA PRODUÇÃO DE TEXTO BEM CRIATIVA SOBRE ESSE ENCONTRO.



LINKS: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=vxFe9Bh-hGw">https://www.youtube.com/watch?v=vxFe9Bh-hGw</a>

## **BRINCADEIRAS: MÍMICA DOS ANIMAIS**

OS PARTICIPANTES ESCREVEM NOMES DE ANIMAIS, EM PEDAÇOS DE PAPEL E COLOCAM EM UM POTE. UM ESCOLHIDO PEGA UM DOS PAPÉIS E TERÁ QUE FAZER MÍMICAS RELACIONADAS AO ANIMAL QUE SORTEOU.

**ACERTO: 1 PONTO** 

**ERRO: 1 MICO** 

ANIMAL	JOGADOR 1	JOGADOR 2	TOTAL



# **MATEMÁTICA**

• MEDIDAS DE TEMPO: CONVERSÃO ENTRE HORAS, MINUTOS E SEGUNDOS NO CONTEXTO DE PROBLEMAS. (EF05MA19)
ATIVIDADE

OS AMIGOS ABAIXO ESTÃO CONVERSANDO PARA DESCOBRIR QUANTOS MINUTOS CADA UM LEVOU PARA REALIZAR SUAS ATIVIDADES. AJUDE-OS A CONVERTER AS HORAS EM MINUTOS E DESCUBRA QUANTOS MINUTOS CADA UM LEVOU.



JOAQUIM LEVOU 2 HORA E 48 MINUTOS.	LÍVIA LEVOU 3 HORA E 27 MINUTOS.
GABRIEL LEVOU 3 HORA E 13	ÍCARO LEVOU 2 HORA E 51
MINUTOS.	MINUTOS.

LINKS: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=uaamTiC9zaw">https://www.youtube.com/watch?v=uaamTiC9zaw</a>

BRINCADEIRAS: https://br.ixl.com/math/5-ano/converta-as-unidades-de-tempo

#### MATERIAL DE COMPLEMENTAÇÃO ESCOLAR - SEMEDI/2020



- COLETA DE DADOS (EF05MA24)
- ADIÇÃO DE TRÊS PARCELAS FORMADAS COM E SEM AGRUPAMENTO (EF05MA07)

## **ATIVIDADE**

OS ALUNOS DAS ESCOLAS DE UM DETERMINADO MUNICÍPIO IRÃO RECEBER UNIFORMES ESCOLARES, PARA ISSO A SECRETARIA ORGANIZOU UMA TABELA ONDE CONSTA OS TAMANHOS DOS UNIFORMES E TAMBÉM O NOME DAS ESCOLAS. PORÉM UMA COLUNA SAIU EM BRANCO.

ESCOLA	Nº 06	Nº 08	Nº 10	Nº 12	TOTAL
MUNDO MÁGICO	235	472	321	578	
ILHA DO SABER	258	410	423	488	
BALÃO MÁGICO	179	340	295	452	
VILA ENCANTADA	300	385	298	420	
CARROSSEL	220	285	310	380	

A) NA TABELA ACIMA NÃO CONSTA O TOTAL DE UNIFORMES QUE CADA ESCOLA IRÁ RECEBER VOCÊ PODE CALCULAR E COLOCAR NO ESPAÇO AO LADO?

B)	QUAL DESSAS ESCOLAS TEM O MAIOR NÚMERO DE ALUNOS? QUANTOS?
C)	QUAL ESCOLA POSSUI MENOS ALUNOS? QUANTOS?

D) ENTRE ESSAS ESCOLAS, QUAL PRECISARÁ DE MAIS UNIFORMES NÚMERO 08?

LINKS: https://www.youtube.com/watch?v=3Cvt-LkeAo0

BRINCADEIRAS: https://www.nossoclubinho.com.br/jogo-de-matematica-soma-subtraca/

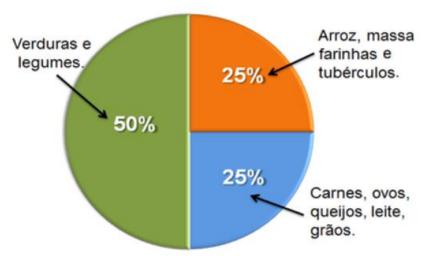


# CIÊNCIAS

• DISCUTIR A OCORRÊNCIA DE DISTÚRBIOS NUTRICIONAIS. ENTRE CRIANÇAS E JOVENS A PARTIR DA ANÁLISE DE SEUS HÁBITOS (TIPOS E QUANTIDADE DE ALIMENTO INGERIDO, PRÁTICA DE ATIVIDADE FÍSICA ETC.). (PR.EF05CI09.S.5.06)

#### **ATIVIDADE**

UMA BOA ALIMENTAÇÃO É FUNDAMENTAL PARA MANTER O NOSSO CORPO SAUDÁVEL, ELA AUXILIA NO CRESCIMENTO. SUA FALTA PODE OCASIONAR DIVERSOS PROBLEMAS À NOSSA SAÚDE. NA HORA DE PENSAR NUM CARDÁPIO SAUDÁVEL PARA UMA CRIANÇA (QUE ESTÁ EM FASE DE DESENVOLVIMENTO), É IMPORTANTE SE ATENTAR NA COMPOSIÇÃO DO PRATO:



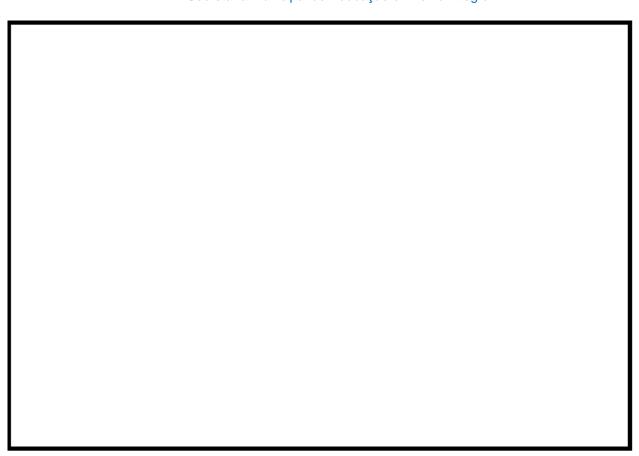
https://novaescola.org.br

OBSERVANDO O GRÁFICO ACIMA, A SUA ALIMENTAÇÃO É SAUDÁVEL?

ALÉM DE UMA BOA ALIMENTAÇÃO, DEVEMOS TAMBÉM PRATICAR ATIVIDADES FÍSICAS PARA MELHORAR A NOSSA SAÚDE FÍSICA E MENTAL. ABAIXO DESENHE OU ESCREVA, COMO PODERIA SER SEU CARDÁPIO E QUAL ATIVIDADE FÍSICA VOCÊ PODE PRATICAR, PARA SE MANTER SAUDÁVEL.

## MATERIAL DE COMPLEMENTAÇÃO ESCOLAR - SEMEDI/2020





LINKS: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=">https://www.youtube.com/watch?v=</a> cu8fpegbOw

BRINCADEIRAS: https://www.sonutricao.com.br/jogos/popupJogo.php?jogo=fomedeque

https://www.smartkids.com.br/jogos-educativos/jogo-da-memoria-alimentacao-segura



# **HISTÓRIA**

• FORMAÇÃO DAS PRIMEIRAS SOCIEDADES (EF05HI01)

**ATIVIDADE:** 



## **OS IMIGRANTES JAPONESES**

O Japão estava super povoado no início século XX.[19] O país tinha ficado isolado do Mundo durante os 265 anos do período Edo (Xogunato Tokugawa), sem guerras, epidemias trazidas do exterior ou emigração. Com as técnicas agrícolas da época, o Japão produzia apenas o alimento que consumia, sem praticamente formação de estoques para períodos difíceis. Qualquer quebra de safra agrícola causava fome generalizada.

O FIM DO XOGUNATO TOKUGAWA DEU ESPAÇO PARA UM INTENSO PROJETO DE MODERNIZAÇÃO E ABERTURA PARA O EXTERIOR DURANTE A ERA MEIJI. APESAR DA REFORMA AGRÁRIA, A MECANIZAÇÃO DA AGRICULTURA DESEMPREGOU MILHARES DE **CAMPONESES. MILHARES DE PEQUENOS CAMPONESES FICARAM ENDIVIDADOS OU** PERDERAM SUAS TERRAS POR NÃO PODEREM PAGAR OS ALTOS IMPOSTOS, QUE, NA ERA MEIJI, PASSARAM A SER COBRADOS EM **DINHEIRO, ENQUANTO ANTES ERAM** COBRADOS EM ESPÉCIE (PARTE DA PRODUÇÃO AGRÍCOLA).NO CAMPO, OS LAVRADORES QUE NÃO TINHAM SUAS TERRAS CONFISCADAS POR FALTA DE PAGAMENTO DE IMPOSTOS MAL CONSEGUIAM SUSTENTAR A FAMÍLIA. OS **CAMPONESES SEM TERRA FORAM PARA AS** PRINCIPAIS CIDADES, QUE FICARAM SATURADAS, AS OPORTUNIDADES DE **EMPREGO TORNARAM-SE CADA VEZ MAIS** RARAS, FORMANDO UMA MASSA DE TRABALHADORES QUE COMEÇARAM A MIGRAR.

 M O QUE VOCÊ	• . – –	 	

O TEXTO A SECULE É CONTINUIDADE DA HISTÓRIA DOS IMIGRANTES, DE

LINKS: https://www.youtube.com/watch?v=UWA6vNAcOa4

https://pt.wikipedia.org/wiki/Imigra%C3%A7%C3%A3o\_japonesa\_no\_Brasil

## MATERIAL DE COMPLEMENTAÇÃO ESCOLAR - SEMEDI/2020



#### **BRINCADEIRAS:**

## **ESCONDE-ESCONDE VERSÃO JAPONESA**

O CLÁSSICO ESCONDE-ESCONDE TEM SUA VERSÃO JAPONESA E ESSA BRINCADEIRA É FÁCIL DE ORGANIZAR. UMA PESSOA DEVE FAZER O PAPEL DE ONI E DEVE COBRIR OS OLHOS E CONTAR ATÉ DEZ.

ENQUANTO ISSO, AS OUTRAS PESSOAS DEVEM SE ESCONDER. ASSIM QUE TERMINAR A CONTAGEM, O ONI DEVE PERGUNTAR MOU II KAI? (VOCÊS ESTÃO PRONTOS?).

QUEM ESTÁ ESCONDIDO DEVE RESPONDER I MOU II YO! (SIM, ESTAMOS). CASO TODO MUNDO NÃO TENHA ACHADO UM LUGAR PARA ESCONDER É SÓ RESPONDER MADA DA YO!

ASSIM QUE O ONI ACHAR QUEM ESTÁ ESCONDIDO É SÓ GRITAR MITSUKETA! (TE ENCONTREI). ENTÃO, A PRIMEIRA PESSOA A SER ENCONTRADA DEVE FICAR NO LUGAR DO ONI.

LINK: QUER MAIS BRINCADEIRAS JAPONESAS? <a href="https://coisasdojapao.com/2020/03/4-brincadeiras-japonesas-divertidas-para-ajudar-a-passar-o-tempo/">https://coisasdojapao.com/2020/03/4-brincadeiras-japonesas-divertidas-para-ajudar-a-passar-o-tempo/</a>

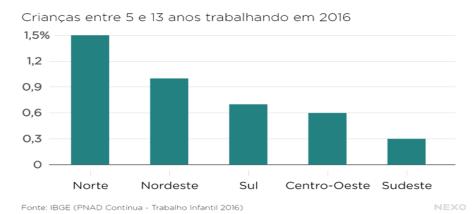


# **GEOGRAFIA**

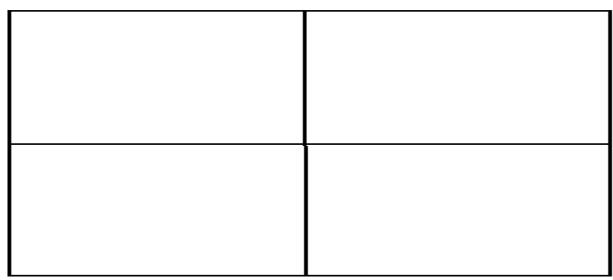
#### CENSO BRASILEIRO

#### **ATIVIDADE**

NO DIA O 12 DE JUNHO FOI INSTITUÍDO COMO DIA NACIONAL DE COMBATE AO TRABALHO INFANTIL. O GRÁFICO ABAIXO REPRESENTA A PORCENTAGEM DE CRIANÇAS TRABALHANDO NO ANO DE 2016.



USE SUA IMAGINAÇÃO E CRIE UMA HISTÓRIA EM QUADRINHOS, SOBRE "TRABALHO INFANTIL". PENSE BEM, PORQUE DEVEMOS COMBATER E QUAIS OS RISCOS QUE ISSO TRAZ PARA A SAÚDE DAS CRIANÇAS.



LINKS: https://www.youtube.com/watch?v=8jx8OuHFwMQ



BRINCADEIRAS: JOGO DOS 7 ERROS OBSERVE AS CENAS ABAIXO E MARQUE COM UM X OS ERROS QUE ENCONTRAR.



http://www.projetos.unijui.edu.br/formacao